



**PEDOMAN**

**KONVERSI PRESTASI**

**KEGIATAN EKSTRAKURIKULER MAHASISWA**



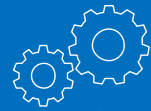
**BIDANG KEMAHASISWAAN  
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA  
TAHUN 2022**

**PEDOMAN**  
**KONVERSI PRESTASI KEGIATAN**  
**EKSTRAKURIKULER MAHASISWA**



**BIDANG KEMAHASISWAAN**  
**UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA**

**2022**



# KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa atas segala limpahan rahmat, hidayah, dan inayah-Nya sehingga penyusunan pedoman pelaksanaan Rekognisi Pembelajaran Lampau (RPL) dapat diselesaikan.

Buku Pedoman ini disusun untuk memberikan panduan pengakuan atas Capaian Pembelajaran yang diperoleh melalui pemerolehan prestasi dalam kompetisi yang dicapai oleh para mahasiswa dengan mengkonversikannya menjadi nilai akademik. Selanjutnya Buku Pedoman ini diharapkan dapat digunakan sebagai acuan bagi semua civitas akademika Universitas Negeri Yogyakarta (UNY) dalam pengkonversial prestasi yang diperoleh para mahasiswa sebagai bagian dari proses pendidikannya. Dengan demikian, Buku Pedoman ini diharapkan dapat mendukung pengembangan kegiatan dan prestasi mahasiswa di UNY.

Sehubungan dengan ini, kami mengucapkan banyak terima kasih kepada semua pihak yang telah mendukung penyelesaian penyusunan Buku Pedoman ini. Semoga Buku Pedoman ini dapat dimanfaatkan dengan sebaik-baiknya.

Yogyakarta, Februari 2022

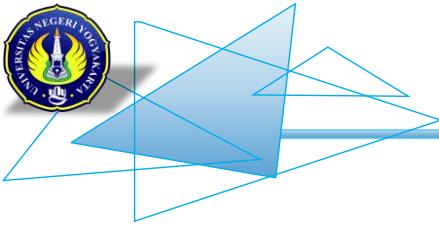
Rektor,

Prof. Dr. Sumaryanto, M.Kes., AIFO.  
NIP 196503011990011001



# DAFTAR ISI

HALAMAN COVER .....	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI .....	iv
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
A. Rasional .....	1
B. Tujuan.....	2
C. Manfaat.....	2
<b>BAB II PERSYARATAN KONVERSI.....</b>	<b>2</b>
A. Syarat Peserta .....	2
B. Kriteria Konversi .....	2
C. Kegiatan Ekstrakurikuler yang Dapat Dikonversikan .....	2
<b>BAB III PELAKSANAAN KONVERSI .....</b>	<b>6</b>
A. Input Konversi .....	6
B. Proses Konversi .....	6
C. Pengesahan Hasil Konversi .....	7
<b>BAB IV PENUTUP.....</b>	<b>8</b>
A. Kesimpulan.....	8
B. Saran-saran .....	8



# BAB I

---

## PENDAHULUAN

### A. Rasional

---

Pendidikan merupakan proses perubahan sikap dan tata laku seseorang atau kelompok orang dalam usaha mendewasakan manusia melalui upaya pelatihan atau pengajaran. Pendidikan juga dapat dimaknai sebagai proses, cara, metode dan perbuatan mendidik. Perguruan tinggi merupakan salah satu lembaga yang melaksanakan proses pendidikan, terutama yang berkaitan dengan penyiapan sumber daya manusia berkarakter dan memiliki keterampilan unggul sehingga dapat beradaptasi dengan kebutuhan dunia kerja. Karakteristik mahasiswa di perguruan tinggi sangat beragam dengan dukungan potensi bakat dan minat yang dimilikinya. Oleh karena itu, perguruan tinggi mengembangkan berbagai strategi untuk memberikan layanan terbaik sehingga seluruh potensi yang dimiliki mahasiswa dapat berkembang dengan baik.

Aktivitas mahasiswa dalam proses pendidikan di perguruan tinggi dapat dilakukan melalui kegiatan akademik dan non akademik (ekstrakurikuler). Kegiatan akademik diselenggarakan melalui perkuliahan di ruang kelas, laboratorium, bengkel atau di lapangan dalam bentuk magang industri, praktik kependidikan kuliah kerja nyata serta pengamatan lingkungan sekitar. Beberapa keterampilan mahasiswa selain dilatihkan dan dikembangkan melalui kegiatan akademik juga dapat diperoleh melalui kegiatan non akademik. Hal ini difasilitasi melalui serangkaian kegiatan kemahasiswaan yang mendukung aktivitas ekstrakurikuler mahasiswa.

Seiring perkembangan teknologi informasi, banyak kegiatan ekstrakurikuler kemahasiswaan tingkat nasional maupun internasional diselenggarakan secara *online* atau daring (dalam jaringan) dan *offline*/luring (di luar jaringan). Universitas Negeri Yogyakarta (UNY) sebagai salah satu perguruan tinggi yang mendukung berbagai kegiatan

kemahasiswaan sangat memperhatikan kondisi demikian dengan memberikan kebebasan mahasiswa untuk mengembangkan bakat dan minatnya melalui penyelenggaraan berbagai Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) atau Ormawa di tingkat fakultas dan universitas. Namun demikian, diperlukan kemampuan manajerial yang baik agar mahasiswa mampu menjaga keseimbangan antara kegiatan akademik dan non akademik sehingga tujuan utama perkuliahan tidak dikesampingkan. Lebih lanjut, UNY memandang bahwa kegiatan non akademik selaras dan mendukung kegiatan akademik sehingga membantu menyiapkan mahasiswa sebagai lulusan yang memiliki kepribadian unggul. Oleh karena itu, diperlukan aturan yang mampu mewadahi keterkaitan antara kegiatan non akademik yang mendukung kegiatan akademik. Capaian dan keberhasilan mahasiswa di bidang non akademik melalui serangkaian kompetisi dan lomba di tingkat nasional dan internasional dapat dihargai secara proporsional sebagai prestasi akademik yang setara dengan kegiatan perkuliahan. Pengakuan ini harus memenuhi kaidah dan kriteria yang telah ditentukan melalui sistem dan prosedur yang berlaku.

Sehubungan dengan hal itu, peraturan dan panduan tentang pengakuan kegiatan non akademik melalui berbagai kegoatan kompetisi atau lomba serta konversinya ke kegiatan akademik perlu disusun dan disahkan sebagai bentuk penghargaan bagi para mahasiswa yang berprestasi dalam kegiatan non akademik (ekstrakurikuler).

## **B. Tujuan**

1. Mengatur pemberian dan pengakuan penghargaan kepada mahasiswa atas prestasi yang diraih dalam kegiatan non akademik (ekstrakurikuler).
2. Menyediakan peraturan dan pedoman umum yang berlaku secara universitas untuk dikembangkan di setiap fakultas.

## **C. Manfaat**

1. Menghargai berbagai kegiatan non akademik (ekstrakurikuler) yang dilakukan mahasiswa.
2. Meningkatkan minat mahasiswa untuk ikut serta dalam berbagai kegiatan non akademik (ekstrakurikuler) yang mendukung kegiatan akademik

3. Meningkatkan peran mahasiswa dalam UKM dan Ormawa di berbagai kegiatan dalam bentuk capaian prestasi non akademik
4. Menyamakan persepsi seluruh civitas akademika terhadap penghargaan bagi mahasiswa berprestasi.



# BAB II

## PERSYARATAN KONVERSI

### A. Syarat Peserta

1. Peserta konversi (RPL) adalah mahasiswa yang terdaftar aktif pada semester saat prestasi kegiatan ekstrakurikuler tersebut diraih oleh mahasiswa yang bersangkutan.
2. Prestasi kegiatan non akademik (ekstrakurikuler) dapat dikonversikan apabila kegiatan tersebut dilaksanakan berdasarkan atau memperoleh izin Rektor/Dekan.

### B. Kriteria Konversi (RPL)

Berbagai prestasi kegiatan non akademik (ekstrakurikuler) dapat dikonversikan melalui Rekognisi Pembelajaran Lampau (RPL) apabila memenuhi kriteria sebagai berikut:

1. Prestasi kegiatan non akademik (ekstrakurikuler) individu atau kelompok diraih oleh mahasiswa yang terdaftar aktif pada semester berjalan.
2. Kegiatan non akademik (ekstrakurikuler) dilakukan berdasarkan surat izin Rektor/Dekan dan prestasi yang diraih dibuktikan dengan medali, piagam atau sertifikat dari pihak yang berwenang serta dokumen pendukung bagi capaian prestasi dalam bentuk publikasi ilmiah bereputasi.
3. Pengkonversian dilakukan berdasarkan usulan (pengajuan) mahasiswa yang bersangkutan melalui prosedur yang telah ditetapkan. Pengajuan disertai dengan bukti-bukti pendukung, yaitu: a) Piagam, sertifikat, surat keterangan, atau medali yang diraih, b) laporan kegiatan, c) lampiran foto kegiatan.

### C. Kegiatan non akademik (Ekstrakurikuler) yang Dapat Dikonversikan

Kegiatan non akademik (ekstrakurikuler) yang dapat dikonversikan adalah kegiatan: 1) ilmiah (penalaran), 2) sosial, 3) seni dan budaya, dan 4) olahraga baik individu atau kelompok. Untuk rincian berbagai kegiatan yang dapat dikonversikan dan persyaratan yang harus dipenuhi tercantum pada Tabel 1 Buku Panduan ini.



Tabel 1. Kategori Kejuaraan dan Konversi

No	Nama Kejuaraan	Kategori	Juara	Mata Kuliah	Equivalensi
1.	Pekan Ilmiah Mahasiswa Nasional (PIMNAS)	Presentasi	1	Skripsi/Mata kuliah yang relevan	Nilai A*
2.			2,3	Skripsi/Mata kuliah yang relevan	Nilai A-*
3.	Pekan Ilmiah Mahasiswa Nasional (PIMNAS)	Poster	1	Metodologi Penelitian*	Nilai A*
4.			2, 3	Skripsi/Mata kuliah yang relevan	Nilai A-*
5.	Pekan Olahraga Mahasiswa Nasional (POMNAS)	Beregu	1	Skripsi/Mata kuliah yang relevan	Nilai A*
6.	Pekan Olahraga Mahasiswa Nasional (POMNAS)	Individu	1	Skripsi/Mata kuliah yang relevan	Nilai A*
7.	Olimpiade Matematika dan IPA Perguruan Tinggi (ON MIPA PT)	Beregu	1	Skripsi/Mata kuliah yang relevan	Nilai A*
8.	Debat Bahasa Inggris/ <i>National University Debate Championship (NUDC)</i>	Beregu	1	Skripsi/Mata kuliah yang relevan	Nilai A*
9.	Debat Bahasa Inggris/ <i>National University Debate Championship (NUDC)</i>	Individu	1	Skripsi/Mata kuliah yang relevan	Nilai A*
10.	Kompetisi Debat Mahasiswa Indonesia (KDMI)	Beregu	1	Skripsi/Mata kuliah yang relevan	Nilai A*
11.	Kompetisi Debat Mahasiswa Indonesia (KDMI)	Individu	1	Skripsi/Mata kuliah yang relevan	Nilai A*
12.	Pemilihan Mahasiswa Berprestasi (Pilmapres)	Individu	1	Skripsi/Mata kuliah yang relevan	Nilai A*

No	Nama Kejuaraan	Kategori	Juara	Mata Kuliah	Equivalensi
13.	Kontes Robot Indonesia (KRI) Nasional	Beregu	1	Skripsi/Mata kuliah yang relevan	Nilai A*
14.	Kontes Robot Terbang Indonesia (KRTI)	Beregu	1	Skripsi/Mata kuliah yang relevan	Nilai A*
15.	Pagelaran Mahasiswa Bidang TIK (Gemastik)	Beregu	1	Skripsi/Mata kuliah yang relevan	Nilai A*
16.	Kontes Mobil Hemat Energi (KMHE)	Beregu	1	Skripsi/Mata kuliah yang relevan	Nilai A*
17.	Kontes Kapal Cepat Tak Berawak Tingkat Nasional (KKCTBN)	Beregu	1	Skripsi/Mata kuliah yang relevan	Nilai A*
18.	Kompetisi Jembatan Indonesia (KJI) dan Kontes Bangunan Gedung Indonesia (KBGI)	Beregu	1	Skripsi/Mata kuliah yang relevan	Nilai A*
19.	Kompetisi Pemikiran Kritis Mahasiswa (KPKM)	Beregu	1	Skripsi/Mata kuliah yang relevan	Nilai A*
20.	Internasional Mathematics Competition (IMC)	Individu	1	Skripsi/Mata kuliah yang relevan	Nilai A*
21.	Kejuaraan Dunia Debat Bahasa Inggris/World Universities Debating Championship (WUDC)	Beregu	1	Skripsi/Mata kuliah yang relevan	Nilai A*
22.	Kejuaraan Dunia Debat Bahasa Inggris/World Universities Debating Championship (WUDC)	Individu	1	Skripsi/Mata kuliah yang relevan	Nilai A*
23.	Kejuaraan Robot Dunia KRPAI	Beregu	1	Skripsi/Mata kuliah yang relevan	Nilai A*
24.	Kejuaraan Robot Dunia KRSBI	Beregu	1	Skripsi/Mata kuliah yang relevan	Nilai A*
25.	Kejuaraan Robot Dunia KRAI	Beregu	1	Skripsi/Mata kuliah yang relevan	Nilai A*

No	Nama Kejuaraan	Kategori	Juara	Mata Kuliah	Equivalensi
26.	Musabaqoh Tilawatil Qur'an Mahasiswa Nasional (MTQMN)	Beregu	1	Skripsi/Mata kuliah yang relevan	Nilai A*
27.	Musabaqoh Tilawatil Qur'an Mahasiswa Nasional (MTQMN)	Individu	1	Skripsi/Mata kuliah yang relevan	Nilai A*
28.	Pesta Paduan Suara Gerejawi (PESPARAWI)*	Beregu	1	Skripsi/Mata kuliah yang relevan	Nilai A*
29.	Kewirausahaan Mahasiswa Indonesia (KMI) <i>Award</i>	Beregu	1	Skripsi/Mata kuliah yang relevan	Nilai A*
30.	Pekan Seni Mahasiswa Tingkat Nasional (Peksiminas)*	Beregu	1	Skripsi/Mata kuliah yang relevan	Nilai A*
31.	Pekan Seni Mahasiswa Tingkat Nasional (Peksiminas)*	Individu	1	Skripsi/Mata kuliah yang relevan	Nilai A*
32.	Asean University Games (POM ASEAN/AUG)	Beregu	1	Skripsi/Mata kuliah yang relevan	Nilai A*
33.	Asean University Games (POM ASEAN/AUG)	Individu	1	Skripsi/Mata kuliah yang relevan	Nilai A*
34.	Sukan Malaysia Indonesia (SUKMALINDO)	Beregu	1	Skripsi/Mata kuliah yang relevan	Nilai A*
35.	Sukan Malaysia Indonesia (SUKMALINDO)	Individu	1	Skripsi/Mata kuliah yang relevan	Nilai A*
36.	Pekan Olahraga Mahasiswa Internasional (UNIVERSIADE)	Beregu	1	Skripsi/Mata kuliah yang relevan	Nilai A*
37.	Pekan Olahraga Mahasiswa Internasional (UNIVERSIADE)	Individu	1	Skripsi/Mata kuliah yang relevan	Nilai A*
38.	Lomba Inovasi Digital Mahasiswa (LIDM)	Beregu	1	Skripsi/Mata kuliah yang relevan	Nilai A*



# BAB III

## PELAKSANAAN KONVERSI

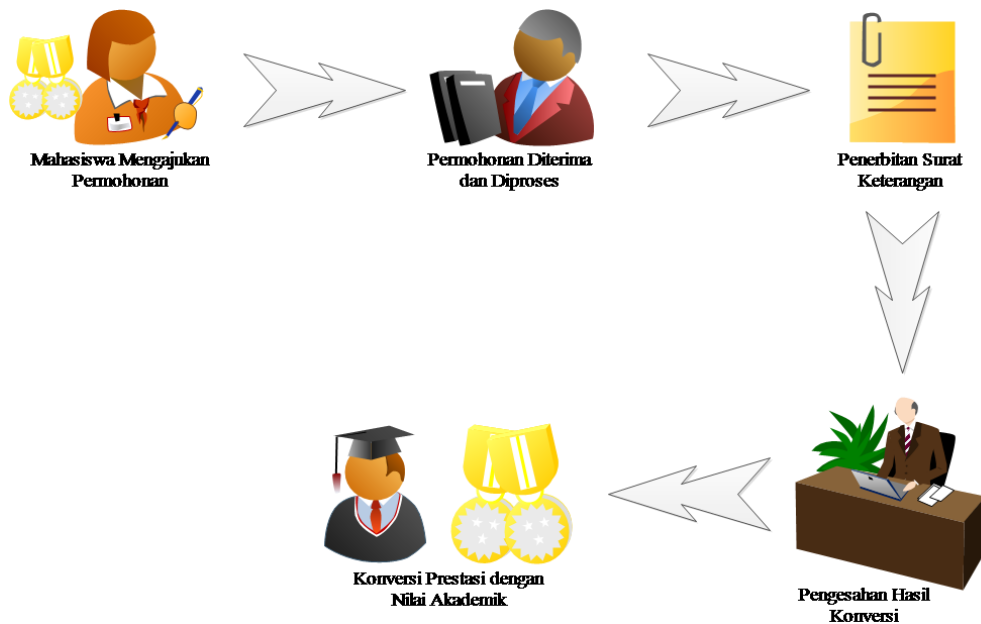
### A. Input Konversi RPL

Mahasiswa yang meraih prestasi segera melaporkan hasil yang diraihny dan mengusulkan konversi selambat-lambatnya tiga bulan setelah kegiatan berlangsung. Prestasi mahasiswa yang diraih sebelum berlakunya pedoman ini tetap diakui selama prestasi tersebut tidak lebih dari dua tahun sebelumnya. Mahasiswa melaporkan prestasi kegiatan yang telah diraihny kepada:

1. Jurusan/Program Studi untuk konversi (RPL) ke dalam matakuliah, atau tugas akhir.
2. LPPM untuk konversi (RPL) ke dalam matakuliah KKN.

Usulan konversi (RPL) yang diajukan berupa surat permohonan konversi (RPL) mengenai prestasi kegiatan ekstrakurikuler yang diraih. Usulan konversi disertai kelengkapan berupa: laporan kegiatan yang dilampiri dengan foto kegiatan dan fotocopi piagam, sertifikat, atau surat keterangan dari pihak yang berwenang tentang prestasi yang diraih.

### B. Proses Konversi (RPL)



Gambar 1. Proses Konversi

### C. Pengesahan Hasil Konversi

---

Pengesahan hasil konversi (RPL) melalui tahapan sebagai berikut:

1. Bidang terkait membentuk Tim Penilai untuk melakukan penilaian kelayakan pengajuan RPL (dilengkapi Berita Acara Ujian apabila RPL diajukan untuk matakuliah Skripsi).
2. Setelah memperoleh SK konversi dari fakultas atau lembaga terkait, mahasiswa, memasukkan mata kuliah hasil konversi ke dalam *database* SIAKAD dengan tahapan yang diatur sesuai Peraturan Akademik UNY.
3. Nilai hasil konversi dimasukkan ke dalam *database* SIAKAD oleh Subbag. Pendidikan Fakultas atau Subbag Data dan Informasi LPPM.
4. Mahasiswa mencetak KHS.



# BAB IV

## PENUTUP

### A. Kesimpulan

Prestasi kegiatan non akademik (ekstarkurikuler) dapat dikonversikan RPL apabila kegiatan tersebut dilengkapi dengan surat izin Rektor/Dekan dan dilakukan oleh mahasiswa yang terdaftar aktif pada semester berjalan.

Mahasiswa mengajukan secara aktif untuk mengkonversikan/mengekuivalenkan prestasi yang diraihnya. Secara garis besar, kegiatan non akademik (ekstrakurikuler) yang dapat diekuivalensikan adalah 1) kegiatan ilmiah (penalaran), 2) kegiatan seni budaya, 3) kegiatan sosial, dan 4) kegiatan olahraga.

Mahasiswa mengajukan surat permohonan pengkonversian kepada unit terkait dan usulan konversi yang dilengkapi dengan laporan kegiatan yang dilampiri dengan piagam, sertifikat atau surat keterangan, foto kegiatan. Kemudian mahasiswa meng-*entry* data mata kuliah yang diekuivalensi, selanjutnya Subbag Pendidikan di fakultas atau Subbag Data dan informasi LPPM memasukkan nilainya.

### B. Saran-saran

Agar seluruh civitas akamedika UNY memahami pedoman ini, maka Bidang Akademik dan Kemahasiswaan perlu mengadakan sosialisasi pedoman ini kepada semua pihak terkait. Pihak-pihak terkait melakukan tahapan percobaan atau transisi hingga pedoman ini diberlakukan secara penuh.

Perlu:

(lampiran berita acara ujian) untuk skripsi

Web address pengajuan RPL

Web address penilaian RPL (kemarin kalau nggak salah dikembangkan Bidang 1) ----- >

pdpt.uny.ac.id

Lampiran 1. Format Usulan Konversi Kegiatan Ekstrakurikuler ke dalam Nilai Mata Kuliah

**USULAN KONVERSI KEGIATAN NON AKADEMIK (EKSTRAKURIKULER)  
KE DALAM NILAI MATA KULIAH**

**A. IDENTITAS PENGUSUL**

1. Nama Mahasiswa :
2. Nomor Mahasiswa :
3. Program Studi/Jurusan :
4. Fakultas :
5. Semester :

**B. KEGIATAN YANG DIUSULKAN**

1. Bidang Kegiatan : Ilmiah (penalaran); Seni dan Budaya; Sosial; Olahraga
2. Nama Kegiatan :
3. Level : Internasional; Nasional; Provinsi
4. Individu/Kelompok : Individu; Kelompok
5. Peran dalam Kegiatan : Ketua; Anggota
6. Durasi Waktu Kegiatan :
7. Konversi ke Mata Kuliah : Bobot : .....sks
8. Keterangan :

Mengetahui,  
Dosen Penasihat Akademik

Yogyakarta,

Mahasiswa Pengusul,

(nama lengkap)  
(NIP)

(nama lengkap)  
(NIM)

Lampiran 2 Format Laporan Kegiatan

**SISTEMATIKA LAPORAN KEGIATAN**

Halaman Judul  
Pernyataan  
Halaman Pengesahan Laporan  
Kata Pengantar  
Daftar Isi  
Abstrak

**BAB I PENDAHULUAN**

- A. Analisis Situasi (Rasional)
- B. Rencana atau Rancangan Kegiatan

**BAB II PERSIAPAN, PELAKSANAAN, DAN ANALISIS HASIL**

- A. Persiapan
- B. Pelaksanaan Kegiatan
- C. Analisis Hasil Pelaksanaan Kegiatan

**BAB III PENUTUP**

- A. Kesimpulan
- B. Saran

Daftar Pustaka

Lampiran Bukti Fisik pelaksanaan dan Hasil Kegiatan



Lampiran 3. Format Penilaian Mata Kuliah Hasil Konversi Kegiatan Ekstrakurikuler Mahasiswa

A. IDENTITAS MAHASISWA'

1. Nama Mahasiswa :
2. Nomor Mahasiswa :
3. Program Studi/Jurusan :
4. Fakultas :
5. Semester :

B. KEGIATAN YANG DIUSULKAN

1. Bidang Kegiatan : Ilmiah ; Seni dan Budaya; Sosial; Olahraga
2. Nama Kegiatan :
3. Level : Internasional; Nasional; Provinsi
4. Individu/Kelompok : Individu; Kelompok
5. Peran dalam Kegiatan : Ketua; Anggota; Peserta
6. Durasi Waktu Kegiatan :
7. Dapat dikonversi ke :
  - Mata kuliah : .....
  - Kode : .....
  - Bobot : .....sks
  - Nilai yang dicapai : .....
8. Dosen Pengampu Matakuliah :
9. Keterangan :

Mengetahui,  
Ketua Jurusan

(nama lengkap)  
(NIP)

Yogyakarta,

Dosen Pengampu Mata Kuliah,

(nama lengkap)  
(NIP)

